



19. Fort aan de Drecht heeft een nieuwe Fortwachter nodig. Ga door naar je nieuwe post (24).



23. Er komt een spionage zeppelin over... Vuur! Helaas je mist, sla een beurt over.



26. Dit oude Fort Abcoude is nog niet bestand tegen de sterke brisantgranaat, haal hulp bij 22.



29. Geniet een dagje van het luie leven op dit forteilandje Hinderdam. Ga lekker vissen en zwemmen maar sla wel een beurt over.



31. Je hebt oefeningen gedaan met de manschappen in de Vesting Muiden, goed bezig. Gooi nog een keer.



32. Het is eb en je ligt met je bootje voor Pampus. Ga terug naar 28.



35. De vuurtoren bij Durgerdam is kapot waardoor je niet goed kunt navigeren. Je meert per ongeluk aan bij Fort bij Edam (1), begin helemaal van voren af aan.



36. In de verte komen vijandige schepen in zicht. Je gaat het water op om het Fort Diemerdam te verdedigen, ga terug naar 33.



39. Gefeliciteerd! Je bent benoemd tot Commandant van de Stelling van Amsterdam en mag verblijven in het Amstelhotel! Je hebt het spel gewonnen!

Dit spel is tot stand gekomen met dank aan de provincie Noord-Holland en de Stelling van Amsterdam. Illustraties en ontwerp door Pauline Baartmans.